

プログラムの共通化



```
Sub 商品1の購入処理()
  Dim money_in As Integer
  Dim money out As Integer
  Dim price As Integer
  With Worksheets("自動販売機")
         If .Cells(3, 3). Interior .Color = RGB(255, 255, 0) Then
         '購入可能
         .Cells(20, 5).Value = .Cells(3, 3).Value
         'お釣りの計算
         money_in .Cells(13, 7).Value
         price = .Cells(5, 3).Value
         money out = money in - price
'お釣りの表示
         If money out > 0 Then
                   .Cells(17, 7).Value = money out
         End If
         (商品のランプを消す
          .Cells(3, 3). Interior.Color = RGB(255, 255, 255)
          .Cells(3, 4). Interior. Color = RGB (255, 255, 255)
         '投入金額を消す
          .Cells(13, 7).Value =
     Else
         '購入不可
     End If
  End With
End Sub
```

```
Sub 商品2の購入処理()
  Dim money_in As Integer
  Dim money out As Integer
  Dim price As Integer
  With Worksheets("自動販売機")
         If .Cells(3, 4). Interior.Color = RGB(255, 255, 0) Then
          '購入可能
          .Cells(20, 5).Value = .Cells(3, 4).Value
          'お釣りの計算
         money_in .Cells(13, 7).Value
         price = .Cells(5, 4).Value
         money out = money in - price
'お釣りの表示
         If money out > 0 Then
                   .Cells(17, 7).Value = money out
         End If
         (商品のランプを消す
          .Cells(3, 3). Interior.Color = RGB(255, 255, 255)
          .Cells(3, 4). Interior. Color = RGB (255, 255, 255)
          '投入金額を消す
          .Cells(13, 7).Value =
     Else
          '購入不可
     End If
  End With
End Sub
```

プログラム共通化の意義

- たった3箇所が違うだけで、ほぼ同じ処理が2つ存在してます。
 さらに言えば、自動販売機には10個の商品が並ぶ予定。
- 今後購入処理の修正があった場合、すべての箇所で同じ修正。
- このような事を防ぐために、処理を共通化して1つにします。
 処理を共通化すると、メンテナンスをしやすいプログラムになります。

共通の「購入処理」

- 「購入ボタン」と「処理」は一対一で紐づくため、
 これまで作った「商品1の購入処理」、
 「商品2の購入処理」は残す必要があります。
- •そのため、これらの処理から共通の「購入処理」を呼ぶ方法をとります。

<u> 共通の購入処理を作る。</u>

• 共通の購入処理に対して

「<u>お茶</u>を取り出し口に運んでください」の役目をするのが、 関数のところでも出てきた「引数」(お茶)です。

・共通の購入処理に対して、引数として「商品番号」
 を渡すようにします。
 「引数をもつ処理」の定義は、次へ。

引数をもつ処理の定義

引数をもつ処理の定義

- Sub 処理名(引数 as データ型)
 命令文1
 命令文2
 End Sub
- *引数は、カンマで区切り、

複数指定する事ができます。

- 引数の「商品番号」を以下とすると 名称:<u>pr_no</u>、データ型:integer 処理は次のようになります。
- Sub 購入処理(<u>pr_no</u> as Integer)
 "この中に処理を書いていきます
 End Sub

<u>変数の名前について</u>

- 引数は「パラメータ」とも呼ばれます。そのため、引数名を 「pr_」で始まる名前にしました。
- このように命名規則を作っておくと、一目でどの種類の 変数なのか分かるようになります。
- (例)

ローカル変数 :abc グローバル変数:ABC 引数 :pr_abc



```
Sub 購入処理(pr_no As Integer)
  Dim money_in As Integer
  Dim money out As Integer
 Dim price As Integer
  Dim wk col As Integer
 With Worksheets("自動販売機")
         If .Cells(3, wk_col). Interior.Color = RGB(255, 255, 0) Then
         '購入可能
          .Cells(20, 5).Value = .Cells(3, wk_col).Value
         'お釣りの計算
         money in .Cells(13, 7).Value
         price = .Cells(5<mark>, wk_col</mark>).Value
         money out = money in - price
'お釣りの表示
         If money out > 0 Then
                   .Cells(17, 7).Value = money out
         End If
         (商品のランプを消す
          .Cells(3, 3). Interior.Color = RGB(255, 255, 255)
          .Cells(3, 4). Interior. Color = RGB (255, 255, 255)
         '投入金額を消す
          .Cells(13, 7).Value =
     Else
         '購入不可
     End If
  End With
End Sub
```

```
Sub 購入処理(pr_no As Integer)
  Dim money_in As Integer
  Dim money_out As Integer
 Dim price As Integer
                               *変数:wk_colを定義します。
 Dim wk col As Integer
 With Worksheets("自動販売機")
     If Cells(3, wk_col). Interior Color = RGB(255, 255, 0)
Then
     '購入可能
     .Cells(20, 5).Value = .Cells(3, wk_col).Value
     'お釣りの計算
     money_in .Cells(13, 7).Value
     price = .Cells(5, wk_col).Value
     money out = money in - price
```

• 引数で「商品番号」が渡されるので、

これを使って変数「wk_col」に値をセットします。

- ・商品1の場合 → 「3」
- ・商品2の場合 → 「4」
- 商品は10個まで増えるので、ここでは多分岐処理である
 「Select文」を使って処理を書きます。

• Select文の書式は次へ。

•

<u>Select文の書式</u>

	Select文の書式	
Calact Case 亦物		
Select Lase 发致		
変数=値1の時に実行される命令文		
Case 值2		
変数=値2の時に実行される命令文		
Case Else		
変数が上記以外の時に実行される命令文		
End Select		

<u>書式の当てはめると</u>

•この書式に従って処理を書くと以下のようになります。

Select Case pr_no Case 1 *商品1 wk_col = 3 Case 2 商品2 wk_col = 4 Case Else 'エラー End Select

<u> 関数「MsgBox」</u>

エラーの場合は「警告メッセージ」を表示して、
 処理を強制的に終わるようにします。
 メッセージ表示は「MsgBox」と言う関数を使います。

MsgBox の書式 MsgBox "表示したい文字"

この関数を使って「購入処理のパラメータが不正です」
 と言うメッセージが表示されるようにしましょう。

エラーの場合の記述は、

MsgBox"購入処理のパラメーターが不正です"となります。

<u>MsgBox内の表示</u>

- これだけだと引数(パラメーター)に、何が入っていて不正なのか 分からないので、パラメーターの内容も表示させましょう。 その場合の記述は
- MsgBox "購入処理のパラメーターが不正です。pr_no=" & pr_no となります。「&」は文字と文字を繋げる役目をしてくれます。
- MsgBox "購入処理のパラメーターが不正です。pr_no=" & pr_no &は、前後の文字を繋げてくれます
 ※ pr_noは数字型の変数ですが、中に入っている数字を文字として 繋げてくれます。
- 例:「pr_no」に「123」が入っている場合
 「購入処理のパラメーターが不正です。pr_no=123」と表示されます。

<u>エラー時の強制終了</u>

 エラーの場合は、処理を強制終了させますが、その場合に使う 命令が「Exit Sub」です。

処理を強制終了させる命令文 Exit Sub

この命令が「購入処理」で実行されると、「購入処理」を強制的に終了します。

<u>Select文の書式</u>

エラーの場合は、処理を強制終了させますが、その場合に使う命令が 「Exit Sub」です



自販機のプログラムに組み込むと次のページのようになります。

<u>エラー処理のプログラム</u>

・これを組み込むと、Select文は以下のようになります。

```
Select Case pr_no
Case 1 *商品1
wk_col = 3
Case 2*商品2
wk_col = 4
Case Else
MsgBox "購入処理のパラメータが不正です。pr_no=" & pr_no
Exit Sub
End Select
```

Sub 購入処理(pr_no As Integer) Dim money_in As Integer Dim money_out As Integer Dim price As Integer Dim wk_col As Integer



別の処理を呼ぶ方法

共通の「購入処理」が完成しました。 「商品1の購入処理」、「商品2の購入処理」から、この処理を呼ぶよう修正します。別の処理を呼ぶ場合の書式は次のようになります。



購入処理の修正

- •この書式を使って処理を修正すると以下のようになります。
- Sub 商品1の購入処理() Call 購入処理(1) End sub
- Sub 商品の購入処理() Call 購入処理(2) End sub
- これで購入処理の共通化が完了しました。
 商品1、商品2が購入できるかテストをしてください。

商品3の処理を追加

- •必要な作業は、
- 1.「お金を入れたときの処理」の修正 2.「購入処理」の修正 3.「商品3の購入処理」の追加

①「お金を入れた時の処理」の修正 「商品2」の追加と同じ手順でOKです。

修正したマクロは次のようになります。 赤枠で囲んだ部分が商品3のために追加した部分です。 Sub お金を入れた時の処理() Dim money_in As Integer Dim price1 As Integer Dim price2 As Integer "投入金額を取得する money_in = Worksheets("自動販売機").Cells(13, 7).Value "商品の値段を取得する。 Price1 = Worksheets("自動販売機").Cells(5. 3).Value Price2 = Worksheets("自動販売機").Cells(5. 4).Value Price3 = Worksheets("自動販売機").Cells(5. 5).Value

続き

'商品1購入可能ランプ点灯の判断

If money in) price1 Then

・購入可能(セルを黄色にする)

Worksheets(自動販売機").Cells(3, 3).Interior.Color = RGB(255, 255,0)

Else

'購入不可(セルを白にする)

Worksheets("自動販売機").Cells(3, 3).Interior.Color = RGB(255, 255, 255) End If

続き

'商品2購入可能ランプ点灯の判断

If money in price2 Then

・購入可能(セルを黄色にする)

Worksheets(自動販売機").Cells(3, 4).Interior.Color = RGB(255, 255,0)

Else

'購入不可(セルを白にする)

Worksheets("自動販売機").Cells(3, 4).Interior.Color = RGB(255, 255, 255) End If

続き

'商品3購入可能ランプ点灯の判断

If money in price3 Then

・購入可能(セルを黄色にする)

Worksheets(自動販売機").Cells(3, 5).Interior.Color = RGB(255, 255,0)

Else

'購入不可(セルを白にする)

Worksheets("自動販売機").Cells(3, 5).Interior.Color = RGB(255, 255, 255) End If

End Sub



```
Sub 購入処理(pr_no As Integer)
        Dim money_in As Integer
        Dim money_out As Integer
        Dim price As Integer
        Dim wk_col As Integer
        Select Case pr_no
            Case1
                wk_col = 3
           Case2
                wk col = 4
            Case3
                wk_col = 5
           Case Else
                 MsgBox "購入処理のパラメーターが不正です。pr_no = "& pr_no
         Exit Sub
End Select
```

```
With Worksheets("自動販売機")
     If .Cells(3, wk col). Interior .Color = RGB(255, 255, 0) Then
       '購入可能
       .Cells(20, 5).Value = .Cells(3, wk_col).Value
       'お釣りの計算
       money in .Cells(13, 7).Value
       price = .Cells(5, wk col).Value
       money_out = money_in - price
       'お約りの表示
       If money out > 0 Then
               .Cells(17, 7).Value = money out
       End If
       '商品のランプを消す
       .Cells(3, 3). Interior.Color = RGB(255, 255, 255)
       .Cells(3, 4). Interior.Color = RGB(255, 255, 255)
       .Cells(3, 5). Interior.Color = RGB(255, 255, 255)
       '投入金額を消す
       .Cells(13, 7).Value = ""
     Else
       '購入不可
     End If
  End With
End Sub
```

「商品3の購入処理」の追加

•Sub <mark>商品3</mark>の購入処理() Call 購入処理(3) End sub

修正が終わったら「購入」ボタンを作って、マクロとの紐づけをします。